

José María Peña González

Docente y Modelador 3D para entornos XR .

FORMACIÓN ACADÉMICA

Licenciatura en Bellas Artes. (1992-97) Universidad de Salamanca.
Especialidad en pintura.

Curso de Aptitud Pedagógica. CAP (1998) Universidad de Salamanca

Experiencia:

Escuela Artediez

Profesor de Medios Informáticos.

(Gráfica-Interactiva-Laboratorio de ilustración-Gráfica-impresa) septiembre de 2023 - 2024

Madrid, Comunidad de Madrid, España

- Docente en 2º del ciclo de Gráfica-Interactiva , Herramientas para proyectos interactivos y desarrollo web Frontend.
- Laboratorio de ilustración (Maquetación y nuevos medios (Blender grease pencil y prototipado en VR)
- Desarrollo web Frontend en 2º de Gráfica impresa.

Escuela Superior de Diseño de Madrid

Profesor de Medios Informáticos

(Infografía -Master en Realidad Aumentada - 3D - Tecnología digital)

Septiembre de 2021 - Septiembre de 2023 (2 años 1 mes)

Madrid, Comunidad de Madrid, España:

- Modelado para XR / Iniciación Realidad Virtual y Realidad Aumentada /
- Modelado 3d y visualización arquitectónica para Diseño de interiores.

Escuela Artediez

Profesor de diseño asistido por ordenador (Remoto)

febrero de 2020 - julio de 2020 (6 meses)

Madrid, Comunidad de Madrid, España

- Área de Diseño Industrial (Modelado Industrial) y en el Área de Diseño de Interiores (Escaparatismo, Proyectos y dirección de obras de decoración)

Modelador 3D y consultoría.

Profesional independiente

2016 – 2019.

Colaboración en proyectos de videojuegos y mundos virtuales.

Escuela Artediez

Profesor Medios Informaticos. (Diseño Interiores-Arquitectura Efimera - Escaparatismo)

octubre de 2014 - junio de 2015 (9 meses)

Av. de la Ciudad de Barcelona, 25.

- Área de Diseño Industrial (Diseño de Mobiliario) y en el Área de Diseño de Interiores (Arquitectura Efímera, Escaparatismo, Proyectos y dirección de obras de decoración)

Diseño audiovisual (Motion Graphics - Live motion)

Profesional independiente

2010 - 2012 (2 años)

Granada, Andalucía, España

Formación de asociación de audiovisuales en directo (live visual- Vj) para entornos de entretenimiento. (restauración - discotecas) Almeria-Granada. Comunidad de Madrid

Profesor secundaria

2002 - 2008 (6 años) Comunidad de Madrid

Profesor de enseñanza secundaria:

Asignaturas: -Plástica 1º, 2º, 3º,4º. ESO. -Tecnología 1º y 2º ESO - Dibujo 1º y 2º bachillerato. Comunicación audiovisual 1º bachillerato.

Diseñador (+ Foto, video, editor, postproducción)

Profesional independiente

1999 - marzo de 2002 (3 años)

Fotografía diseño y video digital de dossier varios grupos de teatro y actores. DVD para programadores. "Intrusion teatro", "trotamundos", "paráfrasis"

Fundación Centro Nacional del Vidrio

Beca Fundación usal.

octubre de 1998 - julio de 1999 (10 meses)

Ilustración y fotografía de los procesos de vidrio artesanal y soplado. Diseño y maquetación de la revista “ Cuadernos de Vidrio”

Diseño y Dirección Gráfica

Profesional independiente

Septiembre de 1997 - mayo de 1998 (9 meses)

Salamanca, Castilla y León, España

Diseño y Dirección Gráfica del periódico de ámbito universitario “Campus”

Fotógrafo

Periódico Tribuna Universitaria

Noviembre de 1996 - Junio de 1997 (8 meses)

Salamanca, Castilla y León, España

Periódico Semanal de la universidad de Salamanca" Tribuna Universitaria"

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

CURSOS DE DISEÑO, 3D, VIDEOJUEGOS , AUDIOVISUALES.

- Curso Programación Videojuegos con Unity (C#) Pixelodeon3d.es (24 semanas. Online) 2017
- Curso “Diseño, Organización y Evaluación de videojuegos y gamificación “ (30h MOOC) 2017
- Curso de animación para videojuegos. ihman3dschool.com. (16 semanas online) 2016.
- Curso básico de Marketing Digital. IAB iadspain.net. (40h MOOC) 2015.
- Curso. Caer o No caer. El Secreto de las Estructuras. edx.org (MOOC) 2015.
- Curso de Técnico auxiliar en diseño industrial. OWEN Salamanca (430h) 2013.
- Taller de documentales. Colectivo Mnemocine. Intermediae.es - Realización de documental colectivo “Queremos el cielo” Madrid (200h) 2008.
- Taller de Sue Constable. Max/MSP . La casa encendida. Madrid (25h) 2008
- Taller de SOLU (Mia Makela). intemediae.es. Matadero de Madrid. Madrid (25h) 2007
- Expresión visual en tiempo real. La casa encendida. Madrid (25h) 2006

- Taller de iniciación a la programación para artistas. medialab-prado.es Madrid (20h) 2006
- Edición no lineal AVID MEDIA. Escuela complutense de verano. Madrid (100h) 2004
- Curso de Diseño Gráfico publicitario. GEIGE. Salamanca (100h) 2001
- Curso de Diseño de páginas web. IFES. Salamanca (300h) 2002
- Autocad 14. FOREM. CC.OO. Salamanca. (200h)1998

CURSOS DE EDUCACIÓN

- Curso Nivel de Competencia Digital A-2 . Comunidad de Madrid 2022
- Diseño de medios didácticos. Fundación FORJA XXI. Granada (118h) 2011
- Creación de contenidos didácticos en internet. FETE-UGT Madrid (30h) 2006
- Del cómic analógico al cómic digital. Aplicaciones didácticas. Centro de formación de profesorado. Torrejón de Ardoz (30h) 2004
- El sistema educativo español: La función docente. FETE-UGT Madrid (30h) 2004

OTRAS CAPACIDADES

- Ampliación del desarrollo del curriculum de medios informáticos para Escuela de Arte (2015)
- Talleres de Narración Oral Escénica “CHAMÁN NOE “/ Francisco Garzón Céspedes.
- Creación del Grupo de cuenta cuentos “ El Arca de NOE “ 1996 (3 años).

jpg.net